
NINTENDO DS
Disney
FRIENDS
ディズニー・フレンズ
Disney
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
NTR-AXVJ-JPN
Nintendo Wi-Fi Connection

このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「ディズニー・フレンズ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

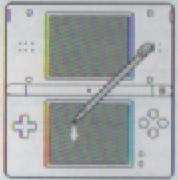
- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

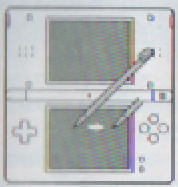
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

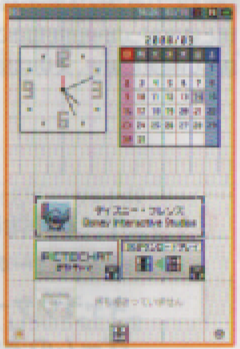


タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

ゲームの始め方

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「ディズニー・フレンズ」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。
2. 本体の電源をONにすると表示される注意事項をご確認ください。ご確認後、タッチスクリーンをタッチしてください。
3. DSメニュー画面の「ディズニー・フレンズ」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。
※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは、本体取扱説明書をご覧ください。
4. 初めて遊ぶときは、「現在の時刻」、「あなたの誕生日」を確認してください。



スリープモードについて DS本体を閉じると、ゲームはスリープモードに切り替わります。スリープモードの間は、ゲームは本体を閉じたときの状態でポーズされます。DS本体を開くとゲームが再開されます。

セーブと時間経過について スタートボタンを押してキャラクターのステータス画面が表示された際には、ゲームデータも自動的にセーブされます。ゲームを再開したときはハッピー・ラウンジからの開始になります。そして「ディズニー・フレンズ」の世界では、現実の世界と同じように時間が経過しています。ゲーム内の時間は、DS本体の時計と同じ時間に設定されます。DS本体の時間が昼間のときは、「ディズニー・フレンズ」の世界も昼間になります。
※DS本体の時間を変更すると、ゲーム内での時間の経過に影響がでますのでご注意ください。

ディズニーの仲間たちと友だちになろう!

「ディズニー・フレンズ」では、お気に入りのディズニーキャラクターと友だちになって、映画とはちがった一面を知ることができます。
新しい発見に驚き、大切な想い出を友だちといっしょに作る日々の始まりです!

もくじ

キャラクター

ゲームに登場するディズニーの仲間たちを紹介します。ゲームを始めたばかりでは出会えない友だちとも、ハッピー・レベルを上げていけば出会うことができます。



ティンカー・ベル

妖精のティンカー・ベルは、ディズニー・フレンズの世界ではハッピーラウンジにお店を出しています。お店では友だちのために食べものやアイテムを買うことができます。
そしてこの世界の案内役として、いろいろなことを教えてくれます。

エイリアン

『トイ・ストーリー』に登場する、クレーンゲームの景品だった3つの目の人形。チュートリアルではエイリアンに手伝ってもらい、タッチスクリーンとメニューを使った友だちとの交流方法を覚えていきましょう。





スティッチ

天才科学者ジャンバが作った違法試作品626号。機嫌がいいときのスティッチはオハナ（家族）が大好きな優しい子です。でも、気に入らないことがあると、とても悪い子になってしまいます。

元気がありあまっているので、いつも相手をしてあげて、楽しませてあげましょう。



ドリー

ドリーはサンゴ礁に住む忘れっぽい魚です。とても楽天的で、何でも結局はうまくいくということを知っています。「クジラの言葉を話す」「人間の文字が読める」など、変わった特技を持っています。

ドリーはよく自分からトラブルを引き寄せてしまうので、目を離さないようにして、何か失敗をしたときにはすぐに助けてあげましょう。





くまのプーさん

プーさんは、ハチミツが大好物。いつもお腹をすかせています。プーさんはのんびり屋で、遊ぶのも眠るのも大好き。そんなプーさんを幸せにしてあげるには、たくさんの食べ物と楽しいことがあって、たっぷり休ませてあげることが大切です。

プーさんはコスチュームを身につけるのも大好きです。

シンバ



シンバの毎日は、「ハクナ・マタタ（くよくよするな）」であふれています。そんなシンバもいつかは大人になって、自分の群れに責任を持つようになるでしょう。でも今はまだ遊ぶことが大切な仕事なのです。

シンバは、なでてもらったり、お昼寝をするのが好きです。すぐにお腹を空かせてしまうので、食べ物をたくさん用意してあげましょう。

ゲームの流れ

「ディズニー・フレンズ」を始めると、最初にチュートリアルが行われます。ここではエイリアンが、ゲーム中の操作方法について優しく教えてくれます。キャラクターとのコミュニケーションの取り方や、音声コマンドの使い方、ポイントやゴールドの獲得方法についても学ぶことができます。

ハッピーマスターとは ハッピーマスターとは、「ディズニー・フレンズ」であなたが出会う友だちといっしょに遊んで、幸せにしてあげる人のことです。友だちと交流することによってハッピー・ポイントを獲得できます。ポイントの合計値が上がるとハッピー・レベルが上がり、新たな友だちと出会ったり、特別なアイテムを手に入れることができるようになります。



◆出会った友だちと仲良くなろう!

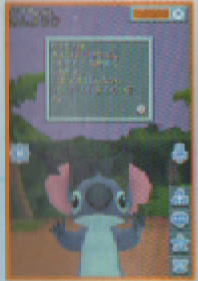
友だちがして欲しいことをしてあげたり、欲しいものをあげたりすることで、ハッピー・ポイントがたまり、友だちと仲良くなることができます。





◆冒険マップでミニゲームをプレイ

友だちのワールドから、冒険マップに遊びに行くことができます。冒険マップにはミニゲームが用意されているので、これをクリアしてハッピー・ポイントを手に入れましょう。



◆決められた目標値を達成!

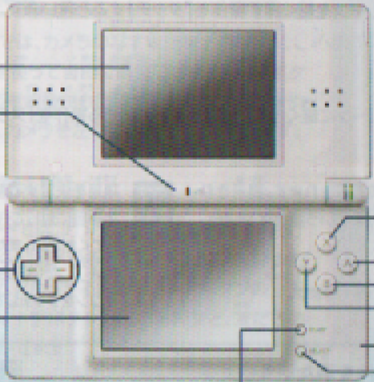
ハッピー・ポイントがその日の目標値に達すると、特別ボーナスを獲得できます。この特別ボーナスはそれぞれの友だちごとに獲得できます。



操作方法

ここでは、ゲーム中の操作方法について説明します。

各ボタンの名前



ボタン操作

十字ボタン	カメラの移動	スタートボタン	ポーズ/友だちのステータス/オプション/セーブ
Xボタン	友だちに声をかける	セレクトボタン	ハッピーラウンジ/終了する
Yボタン	写真を撮る	マイク	マイク機能を使用する(Xボタンを押したとき)
Lボタン・Rボタン	カメラを左右に動かす(フリーカメラ・モードのみ)		
タッチスクリーン	項目の選択をする		

タッチペン操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

◆タッチ

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチ」すると言います。アイテムをタッチするときなどは2回タッチしてください。

◆スライド

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

代表的なアイコン

項目を決定する際に表示されます。提示された項目に対して「はい」という場合はタッチしてください。

ページが切り替わります。

項目を決定する際に表示されます。提示された項目に対して「いいえ」という場合はタッチしてください。また、マップを出る、ミニゲームを終了したい場合には表示されているこのアイコンをタッチしてください。

鍵アイコンの条件を満たそう

この鍵アイコンが表示されている場所は、今のあなたでは進むことができないエリアです。入るためには、それぞれに決められた条件をクリアする必要があります。ハッピー・ラウンジの閉ざされた扉は、あなたのハッピー・レベルが条件レベルまで上がれば解放されます。閉ざされた冒険マップは、友だちと仲良くなると行くことができるようになります。



カメラモードの操作

タッチスクリーンの左上に表示されるカメラアイコンにタッチすると、カメラのモードが切り替わります。「探索カメラ」と「友だちカメラ」の2つのモードを自由に切り替えられます。

◆探索カメラモード

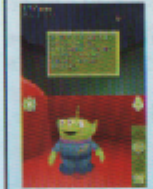
探索カメラモードでは、カメラの写す場所を十字ボタン、Lボタン、Rボタンを使って自由に調整できます。十字ボタンを押すと、カメラを前後左右に移動できます。LボタンやRボタンを押すと、カメラを左右に動かすことができます。



◆友だちカメラモード

友だちカメラモードでは、カメラは常に友だちを写し続けます。友だちが動くと、カメラもその後を追います。画像をズームイン・ズームアウトする場合は、十字ボタンの上下を押してください。十字ボタンの左右を押すと、友だちの周りでカメラを動かせます。





操作方法や遊び方を学べるチュートリアル

『ディズニー・フレンズ』を始めると、最初はチュートリアルが始まります。ここではエイリアンが、ゲームの基本操作について教えてくれます。友だちと交流する方法や、音声コマンドの使い方、ハッピー・ポイントやゴールドの獲得方法についてもここで学ぶことができます。

ステータス画面

スタートボタンを押し、タッチスクリーン下に表示されている友だちの顔のアイコンにタッチすると、その友だちのステータス画面が表示されます。ここでは、友だちがあなたの世話にどれくらい満足しているかがわかります。

画面の見かた



①時間と曜日 現在の時刻と曜日が表示されます。(DS本体に設定されている時間と時刻が表示されます)

②ハッピー・レベルとハッピー・ポイントの合計値
あなたの現在のハッピー・レベルと、今までにためたハッピー・ポイントの合計値です。

③ゴールドとふしぎなメダル 現在あなたが持っているゴールドとふしぎなメダルの数です。

④友だちとの関係 あなたと友だちの関係が表されています。表示されているバーをハッピー・ポイントの右いっぱいまでためると、あなたと友だちの仲が進展します。

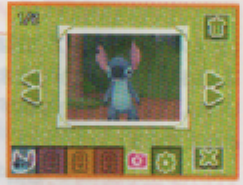
⑤ハッピー・ポイントゲージ 今日1日でためた、あなたのハッピー・ポイントです。

⑥友だちの状態 現在の友だちの機嫌と状態が表示されます。

- ゲージが少ないほど、友だちのお腹が空いている状態です。お腹が空いているときは食べ物をあげましょう。
- ゲージが少ないほど、友だちはさびしい思いをしています。話しかけてあげたりしながら、かまってあげましょう。
- ゲージが少ないほど、友だちは遊びたりないと思っています。おもちゃやミニゲームで遊んであげましょう。
- ゲージが少ないほど、友だちは眠い状態です。お昼寝させてあげましょう。

⑦切り替えアイコン 表示されているキャラクターのアイコンをタッチすると、そのキャラクターのステータス画面に切り替わります。まだ会ってないキャラクターは アイコンで表示されています。

スナップショット



撮影したスナップショットを見たり、削除することができます。
スナップショットは全部で4枚まで同時に保存できます。
別のスナップショットを保存したい時は、古いショットを1枚削除する必要があります。

オプション



オプションでは、音楽や効果音の音量調整、データのリセット、目覚まし時計の設定が行えます。

◆目覚まし時計の設定



ゲームをスリープモードにする前に、目覚まし時計のアラーム時刻を設定することができます。設定した時間がくると、最大1時間が経過するまで定期的に、友だちがあなたを起こそうとしてくれます。アラーム時刻を設定するには、オプションメニューを開くか、ティンカー・ベルのお店にある時計をタッチしてください。設定したら、DS本体を閉じて、アラームとスリープモードを有効にします。起こしてくれる友だちを指定したい場合は、スリープモードにする前に、その友だちのワールドを訪れてからDS本体を閉じてください。

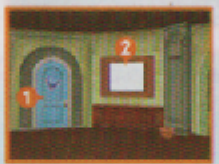
『ディズニー・フレンズ』の舞台

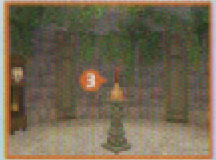
「ディズニー・フレンズ」では、スティッチ、ドリー、プーさん、シンバに好きなときに会って、仲良くなることができます。声やタッチペンを通じて交流したり、遊んであげたり、いっしょに冒険したりしながらハッピー・ポイントをためていくと、どんどん仲良くなることができます！

ハッピー・ラウンジ

ハッピー・ラウンジは、ゲーム内のすべてのエリアに通じる場所です。ラウンジには、ティンカー・ベルのお店、エイリアンのチュートリアルルーム、トロフィー・ルーム、マルチプレイヤー、そしてそれぞれの友だちのワールドにつながる扉があります。

画面の見かた





①友だちのワールドへのとびら

あなたが友だちになることができる、キャラクターの世界への扉です。扉にはそれぞれのキャラクターの顔が表示されているので、扉をタッチして会いに出かけてみましょう。鍵がかかった扉はまだ入ることができないワールドです。詳しくはP.10を参照してください。

②額縁 友だちとお絵かき(→P.23)した絵を飾ることができます。絵を飾るには、お絵かきした後に絵をセーブしてください。

③ティンカー・ベルのお店

ティンカーベルのお店に行くためのベル、柱時計、アルバム、帽子掛けがある部屋です。詳しくはP.15を参照してください。

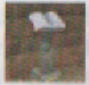
トロフィーの部屋 バッジボード、トロフィー棚、オーブの棚がある部屋です。詳しくはP.15を参照してください。

◆ティンカー・ベルのお店にあるもの



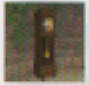
ベル

ベルをタッチすると、ティンカー・ベルのお店に行くことができます。



アルバム

アルバムにタッチすると、友だちからもらった絵の断片を見ることができます。5枚集めると完成します。



柱時計

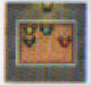
柱時計にタッチすると、目覚まし時計の時間を設定できます。詳しくはP.13を参照してください。



帽子掛け

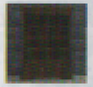
帽子掛けにタッチすると、ゲームのスタッフクレジットを見ることができます。

◆トロフィーの部屋にあるもの



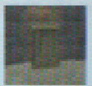
バッジボード

友だちとコミュニケーションをとったり、ミニゲームを遊んだりする様々な場面で特定の条件を満たすと、バッジをもらえます。また、特別な日にもバッジをもらえることがあります。マルチプレイヤー(→P.32)でほかのプレイヤーと交換したりすることもできます。集まったバッジを見るときは、トロフィールームでバッジボードにタッチしてください。



トロフィー棚

友だちは、とても機嫌がいいときにプレゼントをくれることがあります。また、友だちと仲良くなれると、トロフィーを獲得することができます。もらったプレゼントやトロフィーは、トロフィールームで確認することができます。



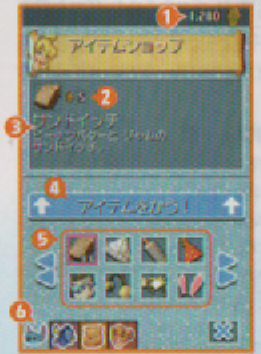
オーブの棚

友だちからもらったオーブを確認することができます。

ティンカー・ベルのお店

ティンカー・ベルのお店では、友だち用のアイテムを買うことができます。持っているゴールドで食べ物やアイテムを買って、友だちを喜ばせてあげましょう。アイテムを選択して「アイテムをかう!」ボタンをタッチすると、そのアイテムを購入することができます。購入したアイテムは持ち物の中に加わります。持ち物は、友だちごとに別々に保存されます。

画面の見かた



①持っているゴールド 現在あなたが持っているゴールドです。

②アイテムの値段 選択しているアイテムの値段です。

③アイテムの説明 選択しているアイテムの説明です。

④アイテム購入ボタン
選択したアイテムを買う場合はボタンをタッチしましょう。

⑤アイテムラインナップ
お店で販売しているアイテム一覧です。矢印をタッチすることでページを切り替えられます。

⑥キャラクター別アイテム切り替え
キャラクターのアイコンをタッチすると、そのキャラクター用のアイテムラインナップに切り替わります。

ラウンジのかざり



ハッピー・レベルが上がると、ごほうびとして、ハッピー・ラウンジをアップグレードできるようになります。あなた好みに思い通り設定してみましょう。かざりにタッチすると、そのかざりの詳細が表示されます。かざりは、右にあるウィンドウにスライドすることで、そのかざりに変更することができます。

画面の見かた

①かざりの説明 選択しているかざりの説明です。

②選択できるかざり一覧 ラウンジ設定の変更ができるかざりの一覧です。

③現在選択されているかざり 現在選択されているかざりです。

④かざりの切り替え かざりのカテゴリー(壁紙、床、カーテン、植物)を切り替えることができます。

集めたバッジ



集めたバッジは、トロフィールームにあるバッジホルダーをタッチすることで確認することができます。

画面の見かた

①選択しているバッジ 現在選択しているバッジです。

②バッジの説明 選択しているバッジの説明です。

③バッジ一覧 現在あなたが持っているバッジの一覧です。アイコンに表示されている数字はそのバッジを何個持っているかを示しています。矢印をタッチすることでページを切り替えられます。



各ワールドの入り口

友だちはそれぞれ、専用のアクセスドアを持っています。タッチスクリーンに表示されるドアをタッチペンでタッチすれば、その友だちのワールドを訪れることができます。

画面の見かた



①時間と曜日 現在の時刻と曜日が表示されます。(DS本体に設定されている時間と時刻が表示されます)

②ハッピー・ポイントゲージ
今日1日でためた、あなたのハッピー・ポイントです。

③カメラ タッチするとカメラモードが切り替わります。

④スピーチアイコン
タッチするか、Xボタンを押している間はマイクがONになっているので、友だちに話しかけることができます。「話しかける」についてはP.20を参照してください。

⑤交流アイコン 友だちと交流するためのアイコンです。

- 冒険マップを表示します。「冒険マップ」についてはP.20を参照してください。
- 友だちに話しかける言葉の一覧が表示されます。「話しかける」についてはP.20を参照してください。
- アクティビティ一覧が表示されます。「アクティビティ」についてはP.22を参照してください。
- プレゼント一覧が表示されます。「プレゼント」についてはP.21を参照してください。

冒険マップ

友だちと冒険に出かけて、ハッピー・ポイントを獲得し、ゴールドやふしぎなメダルを探し出しましょう。さらに、新しいキャラクターに出会えたり、ミニゲームをプレイしたりすることもできます。

冒険マップの見かた



※これはスティッチの冒険マップです。冒険マップはキャラクターごとに違います。

①マップアイコン 遊びに行ける冒険マップです。鍵アイコンの場所はまだ遊びに行くことができません。

②マップの名前 選択した冒険マップの名前です。

③お城アイコン ハッピー・ラウンジに戻ります。

冒険マップで入手できるもの

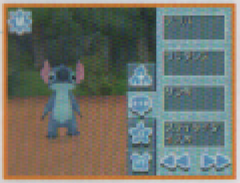
ゴールド
冒険を達成したり、マルチプレイヤーでゲームに勝ったりすることで獲得することができます。さらに冒険マップ中のあちこちに隠されているので、怪しい場所を見つけたらタッチしてみましょう。

ふしぎなメダル
それぞれの友だちにふしぎなメダルを集めてあげると、その友だち用の特別なアイテムを入手できます。またゲームの中でふしぎなメダルをすべて集めると、ハッピー・ラウンジで特別なアイテムが入手できます。

友だちと交流する

友だちと交流する一番基本的な方法は、エイリアンとのチュートリアルで教えてもらえます。タッチペンでスクリーンをタッチすると、友だちの注意をひくことができます。タッチペンを使って友だちをなでたり、くすぐったり、突っついたりして、友だちがどのように反応するか試してみましょう。

◆話しかける



マイクを使って友だちに話しかけることもできます。タッチスクリーンの右上に表示されるマイクのアイコンにタッチするか、Xボタンを押した状態でマイクに話しかけてください。マイクで話しかけてもうまく伝わらないときや、話しかけることができない状態のときはスピーチアイコンをタッチしてスピーチメニューから言葉を選択してみましょう。その言葉が友だちの気持ちに合っていたり、友だちが喜んでくれた場合、ハッピー・ポイントを獲得できます。

◆冒険マップ



タッチするとハッピー・ラウンジに戻ります。

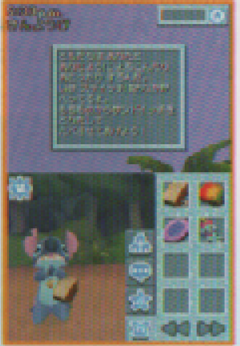
冒険では、新しいキャラクターに出会ったり、ミニゲームをプレイしたりすることもできます。冒険の舞台になるのは、それぞれの友だちのワールドから行ける特別な場所です。冒険を始めるには、冒険アイコンをタッチすると表示されるマップから、行きたい場所を選択してください。マップ上のエリアに鍵アイコンが付いている場合、その場所に遊びに行くためには、ハッピー・ポイントをためて、友だちとさらに仲良くなる必要があります。

◆アクティビティ

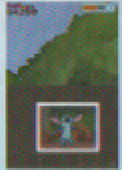


友だちといっしょにミニゲームをプレイすることができます。詳しくはP.22を参照してください。

◆プレゼント



友だちが退屈していたり、おなかがすいているときは、おもちゃや食べ物などを持ち物からプレゼントしてあげましょう。持ち物アイコンをタッチして表示される持ち物一覧から選択して、スライドすれば友だちに渡せます。落ちたアイテムを拾って持ち物に加えるには、アイテムを持ち物アイコンまでスライドするか、アイテムをダブルタッチしてください。



写真を撮る カメラを持っている時に写真を撮る事ができます。友だちの写真を撮影するには、Yボタンを押して、写真モードに切り替えます。十字ボタンを使って友だちのまわりでカメラを動かすことができます。アングルが決まったら、Yボタンをもう一度押して撮影します。撮影した写真は、写真スロットに保存され、マルチプレイヤーでほかのプレイヤーと交換することもできます。写真スロットがいっぱいになってしまったら、新しい写真を保存するために、古い写真をどれか消す必要があります。

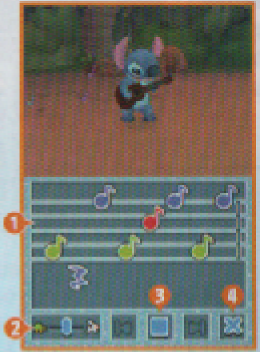
アクティビティ

アクティビティでは、友だちといっしょにミニゲームをプレイすることができます。タッチペンでアクティビティ・アイコンを選択して、プレイしたいアクティビティを選んでみましょう。

音楽

友だちと一緒に音楽を奏でてみましょう。五線譜の上の音符を上下に動かすと、音が決められます。音符を画面のずっと下までスライドすると、その音符が無音になり、短いポーズが入れられます。矢印キーで左右にスクロールして、曲の最後まで音符を入れるのを忘れないようにしましょう。

画面の見かた



①五線譜と音符 五線譜と8個の音符が表示されています。

②速度バー 速度の調整ができます。速度バーをカメの方に動かすと曲のテンポが遅く、ウサギの方に動かすと速くなります。

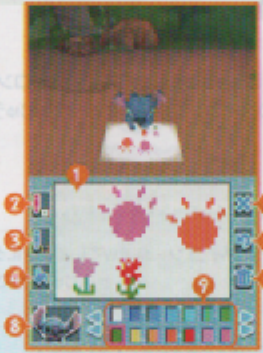
③演奏ボタン タッチすると、友だちがあなたの作った曲を演奏してくれます。演奏を中断する場合も同じ場所をタッチしてください。

④終了ボタン 音楽作成を終了します。終了する際には作った曲を保存することができます。

お絵かき

友だちといっしょにお絵かきをして遊ぶことができます。お絵かきアイコンにタッチして、DSの手書き入力画面を表示させます。手書き画面で表示されるツールを使って絵を描いたら、カラーパレットで色をつけたりすることもできます。

画面の見かた



①手書き入力画面 お絵かきできる画面です。

②ペン(細) 手書き入力画面上に細いペンでお絵かきすることができます。

③ペン(太) 手書き入力画面上に太いペンでお絵かきすることができます。

④バケツ タッチした範囲を塗りつぶします。

⑤終了ボタン お絵かきを終了します。終了する際には絵を保存することができます。

⑥戻る 1つ手前の絵に戻ります。戻れるのは1つ手前だけなので注意してください。

⑦ごみばこ 手書き入力画面を白紙にします。

⑧友だちアイコン 友だちがお絵かきしてくれます。

⑨カラーパレット ペンやバケツの色を変更できます。変えたい色をタッチしてください。矢印を選択すると色が切り替わります。

セーブは友だち1人につき、1点だけ

音楽やお絵かきを終了する際に作ったものをセーブすることができます。ただし、保存できる作品は、友だち1人につき1点だけですので注意してください。



固有アクティビティ

友だちは、それぞれ固有のアクティビティを持っています。タッチペンで固有アクティビティ・アイコンを選択することでプレイできます。固有アクティビティは友だちをとても喜ばせてあげることができるので積極的にプレイしてみましょう。

スティッチ

かいじゅうごっこ

スティッチが壊せる街を作ってあげましょう。画面右に表示されているアイコンを左の画面にスライドさせてください。スティッチのアイコンをタッチするとかいじゅうごっこが始まります。

画面の見かた



①終了アイコン ゲームを終了します。

②スティッチアイコン 点滅しているときにタッチすると、かいじゅうごっこが始まります。

③ごみばこ 作った街を白紙にもどします。

④ものアイコン スティッチが壊せる街の建物や車を選択できます。

⑤入力画面 ものアイコンからスライドした建物や車を入力画面に配置します。

ドリー

ドリーの記憶力ゲーム

ドリーの思い浮かべているものを記憶して、かき回される貝の中から彼女が思い浮かべたものを当てましょう。

画面の見かた



①ドリーが思い浮かべたもの
ドリーが現在思い浮かべているものが表示されています。かき回された貝の中からドリーが思い浮かべたものを選び出しましょう。

②正解数 5回チャレンジできる記憶力ゲームでの、あなたの正解数が表示されます。

③貝 ドリーが思い浮かべたものが貝の中に隠されています。どの貝に入っていたのかちゃんと記憶しておきましょう。

④終了アイコン ゲームを終了します。

プーさん

ハニータイム

プーさんにハチミツを食べさせてあげましょう。ハチミツの入ったつぼをプーさんにスライドさせて、食べ終わったらよごれたつぼを流し台で洗ってタルから新しいハチミツを入れてください。これを繰り返して、制限時間内にできるだけ多くのハチミツをプーさんに食べさせてあげましょう。

画面の見かた



①終了アイコン ゲームを終了します。

②流し台 空のツボを流し台にスライドさせると、ツボがきれいになります。

③タル ハチミツが入っているタル。タルについている蛇口にきれいになったツボをスライドさせるとハチミツが補充されます。

④ツボ ハチミツを入れることができるツボです。

シンバ

狩りの練習

穴から出てくるミミズをタッチペンでタッチして、シンバを助けてあげましょう。間違えてティモンにタッチしてしまうと、得点がひかれてしまうので注意しましょう。

画面の見かた



①最高記録 今までプレイした中で最高の記録。

②タッチ回数 現在あなたがミミズにタッチした回数。

③ミミズの穴 5つの穴の中からミミズが出てきます。

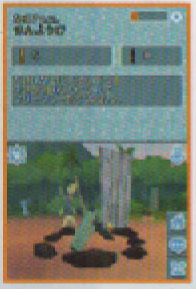
冒険マップのミニゲーム

冒険中は、友だちの世話をしたり、ほかのディズニーキャラクターと出会って、彼らの悩みを解決してあげたり、いっしょに遊んだりすることができます。

スティッチ

◆スティッチ・ビーチ

焚き火の火が消えそうです。消えないようにプリークリーを手伝ってあげましょう。3本ある薪をみつけて、焚き火に入れましょう。



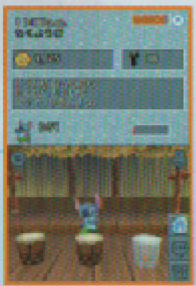
◆リロの家

スティッチが洗濯物をあちこちに散らかして、リロが困っています。隠れた洗濯物を探し出して、洗濯機にいれる手伝いをしてあげましょう。



◆オハナ・フェア

フラダンスを踊ることになったスティッチのために、音楽を演奏してあげましょう。光るドラムをタイミングよくタッチすると、リズムに合わせてスティッチがダンスします。



ドリー

◆クラゲのうみ

スクワートのまねをしてクラゲからクラゲにジャンプしましょう。クラゲにタッチすればドリーがクラゲにジャンプします。ただし、まちがえてしまうとドリーが電気ショックをうけてしまうので気をつけましょう。



◆きけんエリア

ホオジロザメのブルースがなくしてしまった3つの歯を探し出しましょう。歯は爆弾がひしめく危険エリアにあります。タッチペンで爆弾を動かしてドリーが歯を探し出す手伝いをしてあげてください。ただし、爆弾を乱暴に扱うと爆発してしまうので注意しましょう。



◆コーラル・リーフ

ニモがなくしてしまった黒真珠を探してあげましょう。広いマップのどこかに隠されているので、いろいろな場所をタッチしてみてください。





プーさん

◆100エーカーの森

ハチミツ大好きなプーさんのためにハチの巣を5つ集めましょう。ハチの巣は木の上にあるので、木にタッチしてハチの巣を落としてください。木にタッチしたときに、ハチが巣を元に戻そうと襲ってくることがあるので気をつけましょう。



◆ピグレットの家

こわがりなピグレットのために、ピグレットの家を明るくしてあげましょう。窓はタッチして閉め、棒をかけてください。ランプをタッチすれば明かりを灯すことができます。家の中に吹き込んできた枯葉は暖炉にスライドさせましょう。



◆バウシング・プレース

ティガーがプーさんに飛び乗ろうとします。かかしをプーさんの身代わりにたてて、1分間以上プーさんをティガーから守ってあげましょう。すべてのかかしが倒れて、ティガーがプーさんに飛びかかったらゲームが終了します。1分以内にティガーがプーさんに飛び乗ってしまうと、あなたの負けになります。

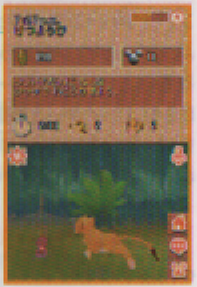
※このゲームは、かかしを立ててプーさんを守っている間、継続します。ティガーはプーさんに飛び乗った時点で自分が勝ったと喜びますが、1分以上プーさんを守ってあげていれば、プレイヤーはティガーとの競争には勝ったことになり、ごほうびがもらえます。



シンバ

◆シンバのあきち

シンバとティモンが虫の早食い競争をします。より多く食べられたほうが勝ちです。あたりをうろつく虫にタッチすると、虫をおどろかせて動きを止めることができるので、シンバがより多く食べられるようにサポートしてあげましょう。



◆そうげんのめいろ

迷路を通って、ゴールの大きな木にたどり着きましょう。その道中に、隠れているシンバ、ティモン、プンバァを見つけるとごほうびがもらえます。



◆かわぎし

プンバァの友だち「かれんなフラミンゴ・バレエ団」がバレエの公演をすることに。でもすっかり忘れているようです。はっぱボートに乗ってフラミンゴたちを探しにいきましょう。はっぱボートはマイクに息を吹きかけると前進、LボタンRボタンで進路変更、帆が倒れてしまった場合は帆にタッチして元にもどしましょう。フラミンゴたちをみつけたらタッチして、公演のことを伝えてあげてください。



マルチプレイヤー

「ディズニー・フレンズ」は、DSワイヤレス通信と、ニンテンドーWi-Fiコネクションの両方をサポートしています。ハッピー・ラウンジから、DS本体のアイコンがついたドアを選ぶと、マルチプレイヤー画面が開きます。近くにいるDSのプレイヤーと通信するには、「ローカル通信」を選びます。「ニンテンドーWi-Fiコネクション」を選ぶと、世界中のプレイヤーと通信できます。


マルチプレイヤーへのとびら

DSワイヤレス通信（ワイヤレスプレイ）の方法

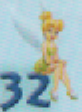
◆用意するもの

ニンテンドーDS、ニンテンドーDS Lite …………………… 2台

「ディズニー・フレンズ」のDSカード …………………… 2枚

◆操作手順

①各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
②本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
③「ディズニー・フレンズ」をタッチしてください。
④親機になるプレイヤーは「ゲームのホストになる」をタッチします。
⑤子機になる(参加したい)プレイヤーは「ゲームに参加する」をタッチします。
⑥お互い遊びたいミニゲームのキャラクターが表示されたら、タッチしてゲームを始めます。



⚠ 航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

□ 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。

□ ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。

・のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
・通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。

□ 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。

・画面に のような受信強度アイコンが表示されているとき。
・本体の電源ランプが「チカチカッ、チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。

通信プレイに関するご注意

□ 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←――――→ 強			

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

・本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
・本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
・電波干渉の原因となる機器（電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

Wi-Fiコネクション

ワイヤレス・マルチプレイヤーのメニューには「プレイする」、「友だちのせってい」、「Wi-Fiコネクションせってい」の3つのオプションがあります。

◆プレイする

「プレイする」を選択すると、ほかのプレイヤーを相手に3つのミニゲーム(←P.35)で対戦することができます。友だちを登録してから「プレイする」を選ぶと、友だちと通信してミニゲームをプレイすることができます。

◆Wi-Fiコネクションせってい

「Wi-Fiコネクションせってい」を選択すると、Wi-Fiコネクション設定に接続するためのゲーム設定を行うことができます。

◆友だちせってい

「友だちせってい」を選択すると、ニンテンドーWi-Fiコネクションの友だちコードを使って、オンラインの友だちを登録できます。友だちを登録すると、通信を行って、簡単にマルチプレイヤー用のミニゲームをいっしょにプレイすることができます。友だちを登録したら「プレイする」を選んでゲームを始めましょう。

友だちコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人と友だちコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分の友だちコードを教えないようにしてください。

Wi-Fiステーション

ニンテンドーDSと「ディズニー・フレンズ」のソフトを持ってお近くのWi-Fiステーションを利用すると、特別な設定を行うことなく無料でWi-Fiコネクションに接続できます。くわしくは別紙の「ニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブック」をご覧ください。

Wi-Fiコネクションへの接続について ニンテンドーWi-Fiコネクションに関する接続方法やお問い合わせ先については、別冊の「ニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブック」をご覧ください。
※接続や通信がうまくいかないときは、ガイドブックの「ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続できないときは?」のページをご覧ください。

マルチプレイヤーでできること



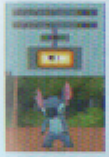
「マルチプレイヤー」ではすでにほかのプレイヤーがホストになったセッションに参加するか、自分がホストになってセッションを開くことになります。ほかのプレイヤーと接続したら、いろいろなミニゲームを遊べるハッピーマスターチャレンジで対戦してハッピー・レベルを上げたり、アイテムを交換したりすることができます(←P.36)。

◆ハッピーマスターチャレンジ

ほかのハッピーマスターとミニゲームで対戦することができます。対戦の際には、一緒にプレイするキャラクターを選択しましょう。「ハッピーマスターチャレンジ」を選択したあとに「全部プレイする」を選択するとミニゲームで3回勝負が行われます。2回ゲームに勝ったハッピー・マスターが勝者です。ゴールドとハッピー・ポイントを獲得できます。自分より高いレベルのハッピー・マスターに勝った場合は通常より多くのポイントを獲得できます。

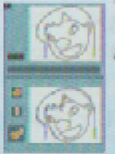
ミニゲーム紹介

◆ダンス・ゲーム



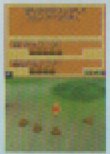
音楽が始まったら、選択したキャラクターがダンスを披露します。タッチスクリーンに表示される光にタッチして、ポイントを獲得しましょう。相手より多くのポイントを獲得したほうが勝ちとなります。

◆おえかきゲーム



制限時間内にタッチペンを使って、表示される絵と同じ絵を描きましょう。表示された絵に、より近い絵を描くことができたプレイヤーが勝ちとなります。

◆あなほりゲーム



隠された宝石を見つけましょう。タッチペンを使って、5つの泥の山からひとつを選択したあと、タッチペンをスライドさせて泥を除き、岩が出てきたら何回もタッチして破壊しましょう。宝石を最初に見つけたプレイヤーが勝ちです。

◆交換

ほかのプレイヤーとアイテムを交換することができます。交換できるのは、ゴールド、バッジ、アイテム、写真です。テントやレコードプレイヤーなど、1人1つまでしか持てない種類のアイテムは、相手のプレイヤーがもうすでに持っている場合には、交換することができません。

画面の見かた



①アイテムの説明 選択しているアイテムの説明です。

②トレードアイテム（あいて）
「交換」に参加しているほかのプレイヤーが提示してる交換アイテムです。

③トレードアイテム（あなた）
あなたが交換したいアイテムの置き場です。交換したいアイテムをここにスライドさせましょう。

④交換確定アイコン
②で表示されているアイテムとあなたが③に置いたアイテムの交換を確定します。

⑤アイテムの名前 選択しているアイテムの名前です。

⑥アイテムリスト
交換することができるアイテム一覧です。矢印をタッチするとページを切り替えることができます。

⑦種類切り替え アイテム種類の切り替えができます。

⑧終了アイコン 「交換」を終了します。



バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

■商品に関するお問い合わせ：ディズニー・インタラクティブ・スタジオ カスタマーサポートセンター

電話受付：0570−004321

受付時間：月～金 10:00～18:00（土・日・祝日を除く）※通話料がかかります。

◆ゲームの内容や裏技等に関する質問にはお答えしておりません。あらかじめご了承ください。